

Erledigt

Kommt überhaupt noch ein nvidia web driver?

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. November 2019, 22:49

[Zitat von rubenszy](#)

du verstehst aber den Sinn von CUDA?

...

Bei Bild und Video Bearbeitung hat CUDA noch nie was gebracht und macht auch keinen Sinn es da einzusetzen.

CUDA unterstütze nur Blur bei Photoshop bis 2017 nichts anderes.

...

du hast es aber richtig verstanden was ich geschreiben habe, CUDA macht nur Sinn, wenn es noch Programme gibt die es unterstützen und diese Programme gibt es aber nicht mehr unter macOS

Alles anzeigen

Dann hast du mich nicht verstanden. Ich schrieb ja - natürlich aus meiner Sicht aus der Filmbearbeitung - dass das die Softwarehersteller nicht mehr mitmachen, nochmal auf CUDA zu gehen. In meinem Bereich ging es auf Metal. Und da irrst du in diesem Punkt. Zum Beispiel "DaVinci Resolve" setzte auf CUDA, und mit Nvidia war das System damals extrem schnell. Farbkorrekturen über zig Layer hinweg mit Echtzeitmaskierungen und Echtzeittracking, Echtzeit-Slomo mit Bewegungsanalyse, Rauschentfernung (das war eine Disziplin, die macht selbst heute keine AMD mit Metal besser) - das war ein Traum. Und der Prozessor dreht Däumchen. Und es ist nur ein Beispiel. Gibt/Gab jede Menge anderer Software in diesem Bereich unter macOS. Und jetzt erkläre du mir technisch gesehen den Unterschied, extreme Berechnungen in diesem Bereich, auch wenn hinterher letztendlich ein Bild im Framebuffer entsteht, sind letztendlich auch nur mathematische Berechnungen.

Edit: Wie ich gerade sehe, ist die Schnittstelle grundsätzlich sogar noch vorhanden, Grafikkarten werden in der Studioversion soviel unterstützt, wie eingebaut sind: