

Erledigt

Kommt überhaupt noch ein nvidia web driver?

Beitrag von „DerJKM“ vom 25. November 2019, 23:18

Da hat [apfelnico](#) schon recht - CUDA und OpenCL und MetalCompute sind Librarys, die Computing auf Grafikkarten ermöglichen. Im Regelfall mach man da Matrixoperationen, denn das können GPUs am Besten, dafür wurden sie gebaut. Und die braucht man nunmal häufig (aber nicht nur), wenn's um Bilder / Grafik geht.

OpenGL und die Pendanten Metal, DirectX, Vulkan sind dafür da, Bilder hier und jetzt auf den Schirm zu bringen, und das möglichst schnell. Für die Arbeit an Daten, die man noch weiterverarbeiten möchte, eher ungeeignet.

OpenCL ist da die Open Source Variante, CUDA ist Nvidias Variante (auf ihre GPUs beschränkt), MetalCompute auf Apple-Plattformen beschränkt. Natürlich gibt es auch Qualitäts- und Featureunterschiede.

Von CUDA gehen viele weg, da es eben Nvidia-Exklusiv ist. Mit ihrer Firmenpolitik haben die nicht nur Apple vergrault.

Ich hab selbst dieses Semester noch das Vergnügen, in CUDA programmieren zu dürfen. Auch wenn mir was offenes (OpenCL) lieber wäre.