

**Erledigt**

## **Virtualisierung und Installation in der VM / Welche Grafikkarte soll ich nehmen?**

**Beitrag von „floris“ vom 26. November 2019, 18:07**

Ich behaupte nicht, das Passthrough mit macOS nicht geht, aber das Wissen ist nicht öffentlich zugänglich.

Ausgangspunkt ist immer Linux+KVM+QEMU, dann dann ein Git Project mit einer (speziellen) Clover EFI image und dem offiziellen macOS von Apple. Aber zwischen den öffentlich zugänglichen Wissen (Anleitungen, Config Files, ...), eine VM mit macOS und 4 Cores ohne PT unter QEMU/KVM (hat bei mir funktioniert) und einer einer Virtuellen Multicore-Maschine mit Graka Passthrough bei der das dann richtig Spass macht bzw. sinnvoll arbeiten lässt, bestehen Welten (und Geheimwissen). Zumindest bei Standard-Linux'en.

Bei Unraid und Proxmox habe ich noch keine Erfahrungen gesammelt, eventuell läuft es dort besser ... bzw. besserer Community Support. Wie gesagt, mit Windows 10 als Guest OS ist das echt "einfach" zu machen und kein Zauberwerk, aber dort ist das Community Wissen bzw. die Unterstützung von Microsoft vorhanden. Da werden die nativen Treiber von AMD bzw. Nvidia PT-GraKa während der Win 10 Installation über das Internet geladen und installiert. Einfach mal so ... ohne das man dort irgendwie eingreifen muss ...

Im Vergleich zum einen Hackintosh Systemen ist eine "geile macOS-VM" ein schwieriges - und für mich wenig erfolgreich - Thema. Selbst vSphere und macOS (ohne PT) geht gut und einfach.

Und eine Passthrough Grafikkarte ist ein "muss" für macOS. Denn (diverse) Apps nutzen die Metall-API, z.B. ohne Metall hat die Karten-App keine Funktion.

Aber eventuell mache ich einen neuen Anlauf ...