

Erledigt

IGPU HD 630 - Dual Screen - Framebuffer Patching

Beitrag von „mario_es“ vom 28. November 2019, 13:49

Ja, hätte mir die Config auch nur mal gern angesehen und verglichen.

Hab gestern mal das Update für's Hackintool geladen aber noch nichts damit gemacht.

Hatte damals schon versucht das ganze zum laufen zu bekommen.

Die iGPU wird so wie ich das sehe richtig erkannt.

EDIT:

Oh wow, scheint jetzt zu funktionieren. Lag wohl einzig und allein daran das DVMT Pre-Allocated nicht auf 128 gestellt war.

Läuft nun Bild & Ton über HDMI! Danke dir!

EDIT:

Merkwürdig wollte anschließend noch ein zwei sachen testen und nun geht es nicht mehr, selbst mit der gleichen Config die ich vorhin verwendet hatte als es ging.

Das hatte ich damals auch... gibts eventuell sowas wie einen Cache?