

Erledigt

RepoBuilder --> Build Kext, Driver, Tools & OpenCore

Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. November 2019, 20:27

Mögliche Fehler

Voraussetzung zum bauen der Repositories ist die gleiche als ob man dies einzeln von Hand macht.

So zum Beispiel XCode oder die **Command Line Tools** (die meist auch für Terminal langen), **nasm** und **mtoc**.

iasl kann man auch schon kennen, wenn man sich mit DSTD oder SSDT beschäftigt hat.

Daher kann es durchaus sein, das diese kleinen Helferlein auch schon vorhanden sind.

Voraussetzung:

- XCode oder XCode Command Line Tools
- nasm
- mtoc
- iasl

Diese können auch per App installiert werden, dazu ist aber die Eingabe mit Adminpasswort nötig.

Man kann dies aber auch per Hand installieren

Build-Umgebung:

1. Xcode Command Line Tools

Überprüfen ob schon installiert

Code

1. `xcode-select -p`

Code

1. `/Applications/Xcode.app/Contents/Developer`

Bei diesen Ergebnis weiter zu 2.

Installieren von Xcode Command Line Tools

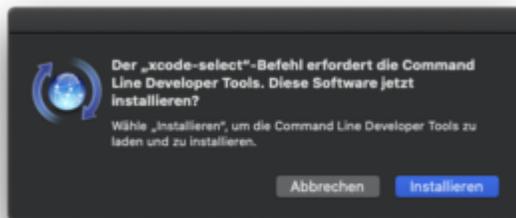
`gcc`

`make`

Code

1. `xcode-select --install`

Darauf erfolgt die Ausgabe dieses Fensters



2. Nasm

<http://www.nasm.us/pub/nasm/releasebuilds/>

3. mtoc

<https://github.com/tianocore/t...wiki/Xcode#mac-os-x-xcode>

4. iasl

<https://github.com/acidanthera/MaciASL/>