

Erledigt

Intel QuickSync trotz Anleitung nicht erfolgreich

Beitrag von „DerJKM“ vom 30. November 2019, 11:31

Allgemein: Es muss zwischen Encoding (das wird beim Export gebraucht) und Rendering (das wird während der Bearbeitung, z.B. beim Anwenden von Filtern, aber auch beim Rendern des finalen Films gebraucht) unterschieden werden. Beides nutzt die GPU, aber verschiedene Teile.

Für Encoding ist QuickSync auf Intel-GPUs oder eine AMD-GPU zuständig - NVENC wird seitens Apple nicht unterstützt. Insofern musst du dafür die Intel connectorless einbinden, das heißt, du brauchst die richtige ig-platform-id.

BruceX ist aber ein Rendering-Benchmark - das hat mit Encoding erstmal nichts zu tun. Rendering geht prinzipiell auch auf der Nvidia, allerdings ist FCPX extrem auf AMD optimiert, daher ist die Performance (gerade mit Webtreiber-Karten) deutlich unter dem, was man für die Karte erwarten würde.

Abgesehen vom Encoding wird sich aus deinem Setup nicht mehr viel rausholen lassen.