

Erledigt

Radeon RX580 - komisches Verhalten mit höherer Skalierung

Beitrag von „Vmap“ vom 1. Dezember 2019, 12:13

Hallo an alle,

ich habe ein ganz komisches Problem. Ich bin vor knapp zwei Monaten von der iGPU auf eine RX580 umgestiegen.

Jetzt habe ich einen neuen Monitor und bekomme bei höherer Skalierung Probleme.

Aktuelle Einstellung:

Auflösung 3840 x 2160 4K

UI auf 1920 x 1080 @ 60Hz

Wenn ich die Auflösung erhöhe also z.B. auf UI 2560 x 1440 verzerrt mein Sound bei Programmwechsel.

Also wenn ich z.B. in Logic ein Projekt abspiele und kurz die Systemeinstellung oder Safari öffne, stockt/verzerrt der Sound. Bei nem Film bricht der Sound zum Teil komplett weg und muss das Audiointerface aus und einschalten. Das Verhalten ist ähnlich wenn der RAM oder CPU an die Grenze kommt aber da ist alles im grünen Bereich.

Mit der iGPU habe ich das Problem nicht.

Was ich schon probiert habe:

Also mit iGPU alles i.O.

Mit OnBoard Sound das gleiche also Audiointerface i.O.

Mit anderem Monitor gleicher Fehler wenn ich Skalierung erhöhe.

Der VDADecoderChecker zeigt mir "Hardware acceleration is fully supported" an.

Beim VideoProc Hardwarebeschleunigung ist grün
Catalina neu installiert

Könnte es an der Clover Config liegen? (im Anhang mein Ordner)
Da hab ich auch schon einiges durchprobiert aber inzwischen keinen Überblick mehr.

Update:

Mit Linux gestartet - Auflösung 4k und Skalierung hoch. Läuft alles flüssig. Also kann man die Hardware eigentlich ausschließen

Bin da echt am verzweifeln. Vielleicht kann mir jemand helfen.