

Erledigt

Intel QuickSync trotz Anleitung nicht erfolgreich

Beitrag von „hansmeiser“ vom 1. Dezember 2019, 08:21

Stand der Dinge:

Durch

ig-platform-id 0x3E9B0007 und

FakeID IntelGFX 0x3E928086 und

Intel Inject erkennt er die UHD630 aber ohne Vram



[mitchde](#)

Danke für deine Antwort.



Ich werde es mal mit [19,1](#) ausprobieren.

Also, um es mal kurz zu fassen was ich eigentlich vorhabe:

Mir geht es NUR um FCP Export bzw Compressor Encoding.

Da ja die Nvidia eh nicht unterstützt wird kann ich auch gerne ein neues MacOS nutzen ohne die dGpu.

Also ausschließlich die iGpu.

Wenn ihr mir da einen Rat geben könntet wäre ich sehr dankbar dafür.