

Erledigt 1500 Euro für Hardware

Beitrag von „griven“ vom 4. Dezember 2019, 00:40

Vielleicht wäre es auch ganz gut kurz zur Erläuterung warum eine NVIDIA sich eher nicht für ein Hackintosh Projekt eignet oder meinst Du nicht Rubenszy? Nicht jeder der einen neuen Build plant ist so tief in der Materie das er sich mit den Eigenheiten von macOS im Bezug auf die Unterstützung bestimmter Hardware auskennt und ich denke das trifft auch auf [Mac10](#) zu denn sonst hätte er sein System sicher nicht mit einer RTX konfiguriert 😊

Also [Mac10](#) es ist leider so, dass Apple sich dazu entschieden hat keine NVIDIA GPU`s mehr in Macs zu verbauen und somit die Treiberunterstützung für die NVIDIA Grafikkarten eingestellt hat. Aktuell laufen nativ in macOS nur noch NVIDIA Karten der Kepler Generation (Uralt inzwischen) neuere leider gar nicht mehr. Bis HighSierra hat NVIDIA noch Treiber geliefert für die Karten der Maxwell und Pascal Generation diese als Webtreiber bekannten Treiber waren aber immer ein eher schlechter Kompromiss weil sie das Potential der Karten nie voll ausgeschöpft haben. Mit dem Erscheinen von Mojave bzw. eben auch der nachfolgenden NVIDIA GPU Generationen hat NVIDIA den Support für macOS komplett eingestellt was auch der Grund dafür ist warum NVIDIA Karten für macOS inzwischen keine Option mehr sind. Abhängig von dem was Du mit dem Rechner planst sie Dir eine AMD Karte angeraten hier kannst Du aus der vollen Palette schöpfen sprich für den Budget Bereich darf es gerne eine RX sein für das Mid Segment eine VEGA usw. eben ganz davon abhängig wie viel Grafikleistung (und das meint auch Rendering Performance) Du für Deine Projekte benötigst.

Der Rest Deines Builds passt aber soweit ich das auf die schnelle habe sehen können 😊