

Erledigt

League of Legends Performance

Beitrag von „kabaday“ vom 10. Dezember 2019, 00:56

Guten Abend zusammen,

wenn es hier ein paar Leute gibt die auf ihrem Hackintosh gerne ab und zu eine runde LoL spielen würde ich von euch gerne wissen wie das Spiel bei euch so performed,

bei mir ist es so das in größeren Teamfights die fps von 100-120 gerne auf unter 60 fps fallen, mir ist natürlich klar das der Port von Riot für macOS sehr schlecht ist und es unter windows besser läuft,

trotzdem würde es mich interessieren welche Erfahrungen ihr mit euren Systemen hattet und ob diese ähnlich zu meinen sind.