

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „apfelnico“ vom 10. Dezember 2019, 12:52

[Zitat von mitchde](#)

Wenn jedoch der MacPro kommt, vermute ich wirds Apple im Treiber für die GPUKarten nachrüsten - außer das werden speziellem nicht handelsübliche Karten sondernbaulich technisch (bis auf die GPU selbst) Apple Eigengewächse.

Bei der Afterburner Karte für FCP ja schon klar, bei den GPUs hoffe ichs nicht.

Natürlich sind das Eigenbauten von Apple. Ich habe noch keine von AMD gesehen, bei der passiv gekühlt mit riesigem Kühlkörper 2(!) Vega II GPUs auf eine Karte sitzen (AMD RadeonPro Vega II Duo). Heißt also:

Two Vega II GPUs, each with 64 compute units and 4096 stream processors

64GB of HBM2 memory (32GB per GPU), each with 1TB/s memory bandwidth

Up to 28.4 teraflops single precision or 56.8 teraflops half precision

Onboard Infinity Fabric Link connection connects the two Vega II GPUs at up to 84GB/s

Four Thunderbolt 3 ports and one HDMI 2.0 port on card

Dieses Monster ist an zwei PCIe3.0 Slots (hintereinander in einer Linie) angebracht. Einmal x16, einmal x8 für die onboard Thunderbolt3.

Davon können zwei(!) Monster in den MacPro eingesetzt werden, und es bleiben immer noch weitere Slots frei.

Man bekommt also maximal bei zwei Dualkarten: 256 Compute Units, 16384 StreamProzessors und 128GB VRAM.

Du kannst allerdings den MacPro auch mit der pillepalle Einzelgrafikkarte (AMD Radeon Pro 580X) ordern, diese rauswerfen und eigene reinstopfen ...