

Gigabyte Z390 DESIGNARE: fertiger Clover-EFI-Ordner zum Download

Beitrag von „FriFlo“ vom 11. Dezember 2019, 19:18

Also, der Grund dafür, ein Audio-Interface mit Thunderbolt vs USB 3 laufen zu lassen erschließt sich mir einfach nicht. Bandbreite ist bei beiden mehr als ausreichend. Wenn sich Unterschiede in der Latenz ergeben, ist das eigentlich immer in der Qualität der Treiber (die bei RME sind immer top und der Hauptgrund, warum ich seit Jahren auf RME schwöre).

Gründer für Thunderbolt sind eigentlich nur fehlende PCIe Steckplätze (Danke, Apple!) oder Mangel an SATA-Anschlüssen (Danke, Apple!) oder Geräte, die es nur mit Thunderbolt gibt. Für letzteres ist teilweise ein UAD ein Beispiel. Es gibt zwar UAD PCIe, aber da hatte ich keinen Platz mehr für. Dass die USB 3-Variante doch nur für Windows gibt ist eine reine Marketing-Entscheidung von Universal. Dass so viele deren Audio-Interfaces über Thunderbolt laufen ist meines Meinung nach auch nur eine Marketing-Entscheidung. USB 3 würde auch gehen ...