

Erledigt

"Renderfarm" für FCP und Compressor auf Basis eines 9600k

Beitrag von „hansmeiser“ vom 14. Dezember 2019, 18:57

Liebe Community,

nach einigen Anläufen einen hacki zu erstellen habe ich es mit meiner alten Hardware aufgegeben.

Da mein Mainboard den Geist aufgegeben hat, habe ich mir fest vorgenommen nun doch meinen MacBook in Sachen

Encoding zu entlasten und möchte eine Sogenannte "renderfarm" bauen.

Dualboot ist für mich Pflicht(Windows)

Folgende Hardware steht zur Verfügung:

9600k

960Evo NVME 500GB

Netzteil

Kühler

2x 16GB Corsair Vengeance LPX DDR4-3000 DIMM CL16-20-20-38

1. Welches Mainboard würdet ihr mir empfehlen? (10Gbit wäre nice)
2. Welches OS?
3. Evtl. noch ne GPU?

1k€ würde ich noch investieren können.