

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „mitchde“ vom 17. Dezember 2019, 08:21

Echt blöd. Ich frage mich nur wie Apple das bei den Navis vom neuen MacBookPro 5300M/5500M hinbekommt. Ist ja bissle andere NAVI Version aber doch vom Prinzip sehr ähnlich. Mag sein dass das mit den "großen" NAVIs erst besser wird wenn Apple die 5500/5600/5700 für den neuen MacPro anbietet.

Es kann aber auch sein, dass es nicht die AMD Treiber der GPU (einschließlich GVA Framework usw.) sind sondern FCP selbst diese (noch) nicht fehlerfrei anspricht. Wäre mal interessant ob andere Videoapps wie Resolve da weit weniger oft crashen - weil die von Haus aus evtl. schon immer mit einer breiteren GPU Palette zurecht kommen mussten!