

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Dezember 2019, 08:26

[mitchde](#) Es ist der Treiber der den Absturz verursacht. Sieht man im Report. Außerdem crasht der Treiber auch beim Zocken regelmäßig. Zwischenzeitlich lief er in der Beta Phase von 10.15.2 mal absolut stabil und jetzt im finalen Release wieder Probleme ohne Ende. Es funktioniert ja nichtmal sleep wake zuverlässig. Bei zwei Bildschirmen erwacht oft nur einer zum leben. Dann muss man das Kabel aus und wieder einstecken damit er aufwacht.