

# **AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Dezember 2019, 10:00**

Er ist aber die Ursache. Das ist der typische Report der auch in der 10.15.1 nach den Wake Crashes kam. Der einzige Unterschied ist, dass in 10.15.2 die Wake Crashes seltener sind und nicht mehr zuverlässig jedes Mal auftreten. Behoben ist der Fehler aber nicht bzw. nun wieder neu aufgetaucht. In der Beta Phase hatte ich das Problem nämlich bis ausschließlich Beta 4 nicht mehr.

Wenn ich die Radeon VII einbaue verschwinden die Instabilitäten sowohl bei Sleep Wake als auch beim Produktiveinsatz / Gaming sofort. Wenn Radeon VII UND RX 5700 XT gleichzeitig verbaut sind nehmen die Instabilitäten vgl. mit RX 5700 XT only nochmals zu. Dann crasht der Rechner bei jedem Wake und stürzt auch im Produktiveinsatz noch viel häufiger ab.

Die Grafikkarte selbst ist jedenfalls nicht die Ursache für die Abstürze. Unter Windoof oder Linux keinerlei Probleme damit. Sind definitiv die Schrott Treiber in macOS.

Was mich auch richtig ankotzt: Selbst in der 10.15.3 Beta 1 hat es Apple immer noch nicht geschafft den Stromverbrauch zu fixen. Dual Monitor braucht unter macOS nach wie vor 30 bis 40 Watt mehr Strom im Idle als Single Monitor. Dieses Problem besteht unter Windoof und Linux nicht. Schon allein dieser Fehler ist völlig inakzeptabel wenn man bedenkt was hier in einer Woche sinnlos an Strom verbraten wird wenn der Rechner wie bei mir 12 bis 16 Stunden am Stück läuft.