

In Arbeit

Hilfe Catalina Intel UHD Graphics 620 nur 5 MB

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Dezember 2019, 17:49

Hi zusammen,

ich würde auch gern mal meinen Senf dazugeben 😊

Habe jetzt nicht alle Posts im Einzelnen gelesen, da ich aber vor allem das Fehlerbild von meiner Config her kenne und es gelöst habe glaube ich auch eine Lösung für diese Konfiguration zu haben - auch wenn ich zwar eine Intel UHD 620, aber einen i7 8565U Whiskey Lake habe (in einem Razer Blade Stealth 2019)

Auch hier gleiches Fehlerbild: Mit der eigentlich passenden Platform-ID 0x3EA50009 und Device ID 0x3EA58086 bootet er durch, bietet aber nur ein schwarzes Bild an.

Grundsätzlich besteht die Lösung darin, die richtige Kombination der Connector-Flags, Framebuffer-Flags und Platform-Id zu patchen.

Dabei führen mehrere Wege nach Rom 😊

Folgende habe ich gefunden:

1.) Platform-ID 0x3E9B0006 bzw. im Byteflip 06009B3E (Device ID 9B3E0000) nutzen. Das ist eine ID mit nur EINEM Port und dem Connector Flag 00000498 beim internen Display statt 00000098.

Sprich, unter Device/Properties sollte folgendes eingetragen werden:

AAPL, platform-id: 06009B3E

device-id: 9B3E0000

Lili & WEG sollten installiert sein, als boot-arg sollte -cdfon und vor allem -igfxmlr genutzt werden. Letzterer sorgt dafür dass die maximale Linkrate genutzt wird. Könnte man auch als device-property einstellen bzw. habe ich auch unten in Punkt 3 so gemacht.

Damit sollte es laufen.

ABER:

Damit hat man aber nur einen Connector, nämlich das interne Display. Externes Display is damit raus.

Deshalb, Weg Nummero Duo:

Plattform-ID 0x3EA50004 - allerdings in Kombination mit dem Framebuffer Flag der Plattform-ID 0x3EA50009. Das ist dieser hier:0x00830B0A (im Byteflip: 0A0B8300)

Weg Nummer Drei (Die Maximal-Komplizierte-Variante:-)

Plattform-ID 0x3EA50009 und Device ID 0x3EA50000 bleiben bestehen und der Framebuffer wird maximal bis zur Unkenntlichkeit gepatcht 😊

Um es kurz zu machen:

Jeder einzelne Connector wird über Device/Properties nochmal mit separaten Eigenschaften versehen.

Insbesondere bekommt das interne Display den richtigen connector flag, die maximale Linkrate wird eingestellt, der richtige Framebuffer etc...

Darüber hinaus ist auch die SSDT-PNLF zu beachten. Die bei Whatevergreen mitgelieferte wird dazu führen, das die maximale Helligkeit auf einmal nur 10% der tatsächlichen maximalen Helligkeit beträgt. Ist zumindest bei meinem Blade so. Deshalb nutze ich die angehängte Variante.

Anbei mal:

- der Device/Property Teil meiner Config.Plist
- Meine SSDT-PNLF
- Meine Testreihe in Excel 😊

Zu der Testreihe: Am besten einfach die V3 nutzen.

Mit der Konfiguration habe ich volle Grafikbeschleunigung und funktionierenden Sleep.

Darüber hinaus funktioniert auch mein externes 4K-Display über den USB-C Port in voller Auflösung mit 60Hz.

Witzigerweise aber erst, wenn zumindest einmal nach dem Boot der Ruhezustand zumindest eingeleitet wurde. Das habe ich leider noch nicht gelöst und weiß auch nicht wo ich anfangen soll. Ist aber nicht so tragisch und damit kann ich leben 😊

Wer da eine Idee hat - immer her damit!

LG

elmacci

