

# Vega 64 läuft unter GFX1

Beitrag von „al6042“ vom 19. Dezember 2019, 22:43

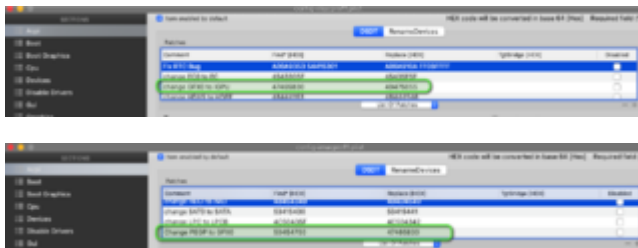
Jetzt weiss ich auch, warum deine Vega an GFX1 hängt...

Dir fehlen die Renames...

In den DSDTs der Standard Mainboards ist die interne Grafik der CPU auf GFX0 geschlüsselt, während die externe auf PEGP hört.

Dafür gibt es in Clover oder per SSDT die Möglichkeit diese Devices nach Apple-Manier umzubenennen.

Dabei wird zuerst GFX0 zu IGPU und dann PEGP zu GFX0:



Es ist hier wichtig, die Reihenfolge einzuhalten, ansonsten geht das in die Hose...

Das ist auch einer der Gründe, warum ich nicht gerne mit so vielen SSDTs spiele... da kommt man schnell durcheinander, da nicht alles am selben Platz ist. 😊