

# USB Fehlermeldung: USB-Zubehör benötigt Strom

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Dezember 2019, 22:27

[Leggalucci](#) Sind denn die USB Power Properties in der USB Kext? Schau dir die darin enthaltene info.plist mal an und prüfe ob das vorhanden ist:

```
<key>IOProviderMergeProperties</key>
<dict>
  <key>kUSBWakePortCurrentLimit</key>
  <integer>2100</integer>
  <key>kUSBWakePowerSupply</key>
  <integer>5100</integer>
  <key>kUSBSleepPortCurrentLimit</key>
  <integer>2100</integer>
  <key>kUSBSleepPowerSupply</key>
  <integer>5100</integer>
  <key>port-count</key>
  <data>FwAAAA==</data>
  <key>ports</key>
  <dict>
    <key>HS02</key>
```

Außerdem muss in Mojave die SSDT-EC nach CLOVER/ACPI/patched. Anderenfalls lädt AppleBusPowerController nicht welcher fürs USB Power Management zuständig ist und für den diese Werte bestimmt sind.

Bei mehreren USB Controllern müssen diese Power Properties für jeden Controller einmal in der info.plist der USB Kext enthalten sein. Wenn Hackintool sie nicht automatisch reinschreibt muss man das händisch nachtragen.