

**Erledigt** **Z170A**

**Beitrag von „siNCeyyy“ vom 25. Dezember 2019, 01:45**

Naja ich Spiele ja League of Legends zum Beispiel und ich weiß das es auf Mac über OpenGL läuft unter Windows habe ich ca 220 fps und unter Mac OS maximal 100 das soll denke ich mal nicht so sein oder

Aber mal so nebenbei was ist denn Open Core