

AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „tjost“ vom 25. Dezember 2019, 19:49

```
<key>Audio</key>
<dict>
<key>AFGLowPowerState</key>
<true/>
<key>Inject</key>
<integer>1</integer>
<key>ResetHDA</key>
<true/>
</dict>
<key>Inject</key>
<false/>
```

ist es das?