

Erledigt

Mojave auf Asus H110M-Plus (ITX) mit Intel i3 7100

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2019, 00:33

Und der [DVMT](#) PreAllocated muss auf 32M oder 64M stehen...

Das ist nicht die 1:1 Zuordnung vom VRAM, sondern nur der initiale Speicher, den die interne Grafik nutzen soll.