

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „griven“ vom 31. Dezember 2019, 01:11

Ich habe es im Video nicht erwähnt aber man kann die Plugins auch in dem Kext belassen allerdings ist dann das hinzufügen der Plugins zur config.plist ein wenig aufwendiger weil man sich eben Gedanken darum machen muss die Pfade richtig zu setzen. Im Falle vom VoodooPS2.kext kann das dann exemplarisch für den VoodooPS2Trackpad.kext so aussehen:

Code

1. <dict>
2. <key>BundlePath</key>
3. <string>VoodooPS2Controller.kext/Contents/PlugIns/VoodooPS2Trackpad.kext</string>
4. <key>Comment</key>
5. <string></string>
6. <key>Enabled</key>
7. <true/>
8. <key>ExecutablePath</key>
9. <string>Contents/MacOS/VoodooPS2Trackpad</string>
10. <key>MaxKernel</key>
11. <string></string>
12. <key>MinKernel</key>
13. <string></string>
14. <key>PlistPath</key>
15. <string>Contents/Info.plist</string>
16. </dict>

Alles anzeigen

Der Vorteil davon die Plugins im Kext zu belassen liegt darin das Updates für den Kext einfach so in das Verzeichnis gelegt werden können ohne das eine Notwendigkeit besteht den Kext bei jedem Update erneut auseinander pflücken zu müssen der Nachteil, wenn man es so nennen mag, liegt im einmalig größeren Aufwand beim Einpflegen der Plugins in die config.plist 😊 Es geht aber beides und man kann sich frei entscheiden was einem lieber ist 😊