

Erledigt **NVRam Reset**

Beitrag von „mitchde“ vom 31. Dezember 2019, 17:43

Nun ich denke der Unterschied Win PC / Apple Mac ist, dass Apple anders als Win diverse Parameter (bootdevices, Flag für Nvidia Webdriver, ect.) aus dem NVRAM (CMOS) beim booten nutzt-

Diese Werte werden in einem CMOS Baustein abgespeichert und auch für den nächsten Boot des Mac wieder nutzt.

Den CMOS (NVRAM) en hat auch jeder PC - im Prinzip, wobei nicht alle Mainboards das CMOS so fürs NVRAM "haben " wie OS X das braucht - in diesen Fällen - NVRA; Werte können beim PC nicht im CMOS abgespeichert werden - braucht man diese NVRAM EMU Bestandteile inkl. RC Scripte).

Hinweis: Was alles im BIOS Setup (Mainboard) eingestellt wird)und im CMOS auch gespeichert wird) hat natürlich auch Auswirkungen auf OS X (wie zB. Speichertuning, Einstellungen zu Ports wie USB, SATA,..) aber anderrum ist es dem PC Bios / Win egal was OS X da an NVRAM varibalen angelegt hat. Es kümmert sich darum gar nicht. Nur eines hab es eine Zeitlang: Wg. problematischem Ansprechen des PC BIOS im Bereich **RTC** konnte OS X eine Zeitlang das CMOS des Bios reserten, sprich alle [BIOS Einstellungen](#) waren beim nächsten Booten weg. Heute macht es Clover mit einem Fix bzw. neue Versionen von OS X machen da in der Regel keine Probleme mehr.

PS: Wenns dich interessiert kann du mal schauen was so alles im NVRAM abgespeichert ist.

Im Terminal

nvram -p

eingeben.

Bei mir:

```
~ andreas$ nvram -p
```

flagstate

