

Mögliche Lösung für Vega-Lüfter (vorerst nur Vega 64)

Beitrag von „the_ace“ vom 3. Januar 2020, 11:57

DSM2: Version 10.13.6

[CMMChris](#): Schwer zu sagen, konnte ja bisher mangels Software nichts auslesen.

Jedenfalls wird die Backplate kochend heiss und die Lüfter drehen dann trotzdem nicht wirklich hörbar.

Das ist vermutlich bei weitem dann nicht ausreichend.

Wie kann ich eine Diagnose unter MAC OS fahren?

Edit:

Hab mal das Consolentool getestet:

```
"Fan Speed(%) "=41
```

```
"Core Clock(MHz)"=1379
```

```
"Memory Clock(MHz)"=945
```

```
"Fan Speed(RPM)"=1446
```

```
"Temperature(C)"=63
```

Das war kurz vorm Absturz. Allerdings hat das Tool 30% Lüfteraktivität ausgelesen, als die Lüfter noch still standen.

Ist die Frage, wie hoch die Drehzahl nun prozentual wirklich war. Hörbar waren sie jedenfalls nicht wirklich.

EDIT2:

Zitat

Könnte das er Grund für die falschen Werte sein? :

Note: Some 3rd party OEM Vega cards such as **Asus & Gigabyte O/C** Gaming cards have a custom on-board fan controller and VBIOS that deviates from the AMD reference/stock design, as such they are unable to use a **SoftPowerPlayTable** to control the fan as it's controlled by the VBIOS (Vega cards that follow the AMD Reference/Stock design allow the fan to be controlled by the OS/Driver), as such this fix or the use of the **VGTab** kext will not work to control the fan, however you can still use the method to modify other parameters such as the GPU core and memory clock.