

Erledigt

Hackintosh Planung: Hardwarekompatibilität

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. Januar 2020, 10:11

Du schaltest die Nvidia mit Lilu/WEG ab (-wegnoegpu) ab , patched den Framebuffer der UHD 630 von DP auf HDMI, Device ID und platform-id via Device Properties und Hackintool.

Für 4K solltest du den VRAM der UHD630 auf 2048 mb anheben,ebenfalls in hackintool .

Solltest du ein DP Ausgang an der IGPU haben musst du diesen nicht patchen . Framebuffer und device id solltest du trotzdem definieren. und das ganze idealerweise mit nem iMac18,1 oder iMac19,2 smbios.