

## In Arbeit Hallo aus München

Beitrag von „al6042“ vom 5. Januar 2020, 15:23

Nun, für deinen CreativeLabs-Chip musst du die Layout-IDs aus der AppleALC-Supported Codecs Liste testen:

### Supported codecs

Andrey1575AppleLife edited this page 23 days ago · 284 revisions

#### Currently supported codecs

Vendor	Codec	Revisions and layouts	MinKernel	MaxKernel
AnalogDevices	AD1984	0x100400, layout 11	13 (10.9)	—
AnalogDevices	AD1984A	0x100400, layout 11, 13, 44	13 (10.9)	—
AnalogDevices	AD1988A	layout 12	13 (10.9)	—
AnalogDevices	AD1988B	layout 5, 7, 12	13 (10.9)	—
AnalogDevices	AD2000B	layout 5, 7	13 (10.9)	—
Creative	CA0132	0x100918 layout 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 9, 10, 11, 12	13 (10.9)	—
CirrusLogic	CS4210	0x100101 layout 13	13 (10.9)	—
CirrusLogic	CS4213	0x100100 layout 28	13 (10.9)	—
Conexant	CX8050	layout 3, 13	16 (10.12)	—
Conexant	CX8070/CX11880	layout 15	13 (10.9)	—
Conexant	CX8150	layout 21, 22	13 (10.9)	—
Conexant	CX8200	layout 3, 15, 21, 23	16 (10.12)	—

Für die DP-Geschichte wird wohl ein Framebuffer-Patch für die HD530 benötigt, da ich aber an meiner Holzbox (H170N-Wifi) nur HDMI-Ports habe, kann ich da nicht wirklich helfen.

Der komplette Sleep läuft bei mir auf der Kiste auch nicht, deswegen habe ich den dort auch nicht aktiv.