

**Erledigt**

# Ryzen 9 3900X | AsRock X570 ITX | Radeon RX 5500 XT

Beitrag von „Aluveitie“ vom 5. Januar 2020, 21:21



Ich wollte hier kurz meine Erfahrungen + EFI vorstellen falls jemand es mit der gleichen Hardware probieren möchte.

## Guides

[HowTo: RYZEN – El Capitan - Catalina](#)

<https://khronokernel-2.gitbook...re-vanilla-desktop-guide/>

## Hardware

CPU: AMD Ryzen 9 3900X 3.8 GHz 12-Core

Cooler: Custom Loop

Motherboard: AsRock x570 Phantom Gaming-ITX/TB3

Memory: Kingston HyperX Predator (2x 32GB) DDR4-3600 CL18@CL16

Storage: Corsair MP600 (1000GB) M.2 NVMe

Video Card: XFX Radeon VII

Case: Phanteks Enthoo Evolv Shift (Mini-ITX)

Power Supply: Corsair SF600 Platinum (600W)

#### Was funktioniert:

Audio

Grafikbeschleunigung

LAN

Shutdown

USB Power

DisplayPort In

Bluetooth

Sleep

Thunderbolt (*eingeschränkt*)

#### BIOS

##### **Disabled:**

Above 4G decoding

CSM

Fast Boot

Deep Sleep (*falls Intel Bluetooth verwendet wird*)

##### **Enabled:**

SVM

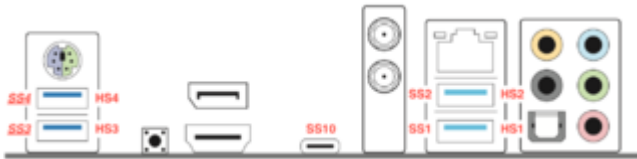
#### Details

Die SSDT-EC.aml musste ich nach dem khronokernel Guide erstellen da die sonst verwendete EC0 nicht funktioniert.

Der Installer blieb beim starten immer hängen, erst ein Wechsel des USB Ports löste das Problem.

Was ebenfalls funktioniert ist die Grafikkarte über den DisplayPort Eingang anschliessen und das Signal dann über den Thunderbolt/USB-C Port an den Bildschirm weiterzuleiten. Damit ist auch gleich der USB Hub angeschlossen.

### USB Mapping



Immer aktuell: <https://github.com/aluveitie/RyzenMacPro>

### Benchmarks

1306 Single-Core Score	12571 Multi-Core Score
Geekbench 5.2.5 Ttyout for macOS x86 (64-bit)	
101845 Metal Score	
Geekbench 5.2.5 Ttyout for macOS x86 (64-bit)	
81136 OpenCL Score	
Geekbench 5.2.5 Ttyout for macOS x86 (64-bit)	