

Erledigt

Apple veröffentlicht OS X 10.8.3

Beitrag von „Griven“ vom 15. März 2013, 23:35

Ach das ist eigentlich recht einfach 😊

Wenn Du Dir das Textfile runtergeladen hast, das in dem Beitrag verlinkt ist findest Du immer wieder folgenden String darin:

Code

1. "@0,name",
2. Buffer (0x0D)
3. {
4. "ATY,Aji"
5. },

Wichtig an der Stelle ist der Part in den Anführungszeichen, der sagt OSX nämlich welchen Framebuffer es benutzen soll wobei ATY allgemein für ATI steht und der part nach dem Komma für den jeweiligen Frambuffertreiber. Du musst nun noch rausfinden, welcher Framebuffertreiber zur Karte passt. Am besten geht das mit SystemInfo denn das gibt in der Regel den passenden Framebuffernamen gleich mit aus. Bei meiner HD5570 steht in SystemInfo Redwood PRO (HD5XXX Series) so ähnlich sollte es bei Dir auch aussehen. Sofern der in SystemInfo angegebene nicht in der Liste vorkommt kannst Du Dich aber schon mal grob an dem orientieren, was unter ConnectorInfo count in decimal steht. Die zahl sollte der Menge der Anschlüsse auf der Karte entsprechen. Alle Framebuffer, die die selbe Menge Anschlüsse haben kannst Du dann durchprobieren bis Du den optimalen gefunden hast. Hierzu einfach in der DSDT jeweils nach "ATY,Aji" suchen und durch "ATY,Framebuffername" ersetzen. Es funktioniert generell auch ohne passenden Framebuffer nur dann wird die Karte halt nur als ATI 7XXX erkannt und nicht als das, was sie wirklich ist.