

Erledigt

Intel Quick-Sync mit WhateverGreen

Beitrag von „mitchde“ vom 14. Januar 2020, 15:13

Genau, auch wenn AMD HW Enc funktioniert, hat die GPU meist weniger als 10% GPU Last. Nur wenn neben dem HW Enc (auf GPU) zusätzlich Filter (Farbe, Effecte etc.) mit rerendert werden müssen steigt die GPU last.

Ob die AMD zum HW Enc zur Verfügung steht und auch genutzt wird, könntest du in **Videoproc** oder auch **Handbrake** daran erkennen, dass die Encoding Zeit mit HW Enc viel geringer ist (oder höhere FPS) wie mit CPU only (HW Enc deaktiviert in Videoproc oder Codec H264 statt **h264Videotoolbox** in Handbrake)

PS: Bei Videoproc in Tests immer auch die Funktion AutoCopy deaktivieren - sonst copiert die App nur statt zu encodieren, falls Codec Quelle und Ziel gleich ist.