

# Erledigt Hackintosh hängt sich im Betrieb auf

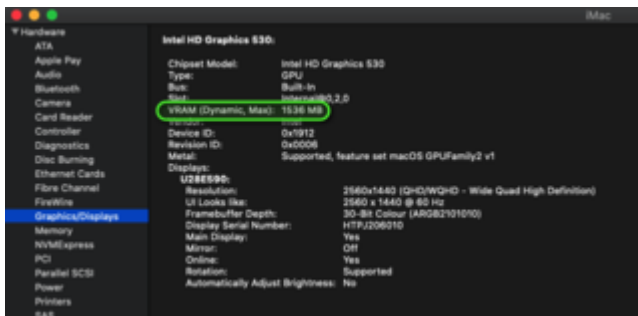
Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2020, 12:16

Standardmäßig werden der internen GPU 1536 MB VRAM aus dem bestehenden RAM-Kontingent zugeordnet.

Das kannst du an mehreren Stellen im macOS prüfen:



oder



Über Einträge im "Device"->"Properties"-Bereich von Clover und OpenCore, kannst du den Wert nach oben schrauben, wobei es meines Erachtens nicht all zu viel Sinn macht und die Grenze von 2048 MB (2 GB) nicht überschritten werden sollte.

Vor allem, wenn du z.B. nur 4 GB RAM im System selbst hast...