

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2020, 12:51

Drei Dinge:

- Keine USB Power Properties vorhanden (benötigen zusätzlich auch den SSDT-EC bis Mojave, ab Catalina nicht mehr)
- Alle USB 2 Ports sind als USB 3 (UsbConnector=3) deklariert, hast du keine USB Ports die ausschließlich USB 2 können? Diese müssten entsprechend als 0 (=USB2) hinterlegt sein.
- Keine USB Ports sind als intern deklariert (=255). Solltest du eine interne WLAN / BT Karte haben muss der Bus an dem das Bluetooth hängt als intern deklariert werden, sonst schläft der Rechner nicht ein.

Wenn du die Power Properties nachträglich einsetzen willst kommen diese innerhalb von IOProviderMergeProperties



The screenshot shows a dictionary named 'IOProviderMergeProperties' containing six items. A red box highlights the following four items:

Property Name	Type	Value
kUSBWakePortCurrentLimit	Number	2100
kUSBWakePowerSupply	Number	5100
kUSBSleepPortCurrentLimit	Number	2100
kUSBSleepPowerSupply	Number	5100

Below the highlighted items, there are two other entries: 'port-count' (Data) and 'ports' (Dictionary with 15 items).

Zusätzlich falls noch nicht vorhanden die angehängte SSDT-EC nach /EFI/CLOVER/ACPI/patched schieben.

Diese sorgen dann dafür dass die USB Ports mehr Strom liefern können und eliminieren eine entsprechende Warnung wenn ein USB Gerät mehr als 500mA braucht. Die SSDT-EC stellt ein Fake EC Device zur Verfügung welches dafür sorgt dass der Treiber fürs USB Power Management lädt.