

Erledigt

Miserable Performance in Final Cut 10.3.3

Beitrag von „Drehstabenverbucher“ vom 19. Januar 2020, 20:05

Neuinstallation habe ich mit einem frisch erstellten Stick für High Sierra versucht, aber am Ende lande ich in einem Clover, in dem nur Windows zur Wahl steht (ist ein Multiboot-System). Genauso verhält es sich auch bei direkten Aktualisieren aus dem laufenden Sierra heraus, unabhängig davon, welche der beiden Grafikkarten ich gerade eingebaut habe.

Als ich am Freitag das Update aus Sierra heraus gestartet habe, lief es einfach durch und hat High Sierra gestartet, leider habe ich es versäumt, davon ein Backup zu machen. Die darauf folgende Installation von Mojave startete dann aber immer wieder von vorne.

Kext Updates hab ich am Freitag gemacht - man riet mir zum KextUpdater - und wenn ich ehrlich bin, danach nicht mehr - denkbar, dass es daran liegt. So ganz allgemein zur Info: Ich habe hier nämlich die gleiche Installation auf HDD und SSD, teste immer wieder auf der SSD und klonen im Fall von Fehlern die HDD wieder auf die SSD.

EFI habe ich angehängt, ist der Stand, den ich auf der besagte HDD habe. Wie aktualisiere ich den Bootloader möglichst gefahrlos? Sorry für die Fragen, aber ich hab das System einfach seit ich glaube 2015 genutzt und damals auch das letzte mal was mit dem allen zu tun gehabt, war einfach nur froh, dass es läuft.

[EFI.zip](#)