

Erledigt

AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „Urgeist“ vom 21. Januar 2020, 19:06

Danke für deine Antwort.

Ich bin auch sonst auf niemanden gestoßen, der das Problem kennt. Google bringt nichts brauchbares hervor. Ja, Lilu und WEG sind in der neusten Version installiert. Sogar gestern nochmal alles neu mit dem Kext-Updater.

Es ist wirklich nur im Vollbild Modus, bei allen OpenGL Spielen und Programmen. Egal welche OpenGL Version. Besonders irritierend ist das hochfrequente Piepen der Grafikkarte im Vollbild.

Dabei beschreiben ja fast alle Leute, das die Karte OOB laufen sollte.

Sieht so aus, als ob sich dieses Problem nicht lösen lässt. Ich wüsste nicht wo ich ansetzen sollte.

Wenn ich tippen müsste, würde ich sagen der interne Radeon Treiber ist inkompatibel oder falsch konfiguriert. Kann man da vielleicht was ändern?