

Erledigt

System Ruckelt "Appstore"

Beitrag von „griven“ vom 22. Januar 2020, 11:16

Mach Dir doch einfach mal die aktivitätsanzeige auf und guck Dir an welcher Prozess hier ggf. viel Last erzeugt das gibt sehr oft Aufschluß darüber wo es im wahrsten Sinne des Wortes hakt



Davon abgesehen ist aber ein frisch eingerichtetes macOS die ersten Tage aber ohnehin auch ziemlich busy insbesondere dann wenn man die Cloud Dienste aktiviert hat und diese schon im Vorfeld intensiv genutzt hat. Allein das syncen der Fotos dauert und ist rechenintensiv zusätzlich baut der Rechner den Spotlight Index auf was je nach vorhandenen Platten/Datenmengen auch eine ganze Weile dauert all das passiert parallel zur normalen Nutzung und dabei kann es schon mal zum ruckeln kommen. Neu installieren ist im übrigen bei dem Fehler kein probates Mittel denn damit fängt das ganze Spiel nur einfach wieder von vorne an

