

Erledigt AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „griven“ vom 23. Januar 2020, 14:12

Hum das hier

Zitat von Urgeist

hochfrequente Piepen der Grafikkarte im Vollbild.

ist ein entscheidender Hinweis denn das deutet sehr eindeutig auf ein Hardware Problem hin. Piepen auch bekannt als Coil Whine oder Spulenpfiepen ist zwar ein sehr verbreitetes Problem bei Grafikkarten allerdings normalerweise ohne irgendwelchen sichtbaren Effekte. Wenn, so wie in Deinem Fall, zu dem Pfiepen auch noch Bildfehler im Vollbild sprich unter Last kommen ist das jedoch ein ziemlich sicheres Zeichen dafür das Hardwareseitig was im argen liegt. Kannst Du das Problem auf macOS eingrenzen oder tritt das ganze auch unter anderen Betriebssystemen wie zum Beispiel Linux oder Windows auf? Die R9-290X sind eigentlich Brot und Butter Karten unter macOS und zumeist wirklich mehr oder weniger Plug and Play. Bitte mach die OpenGL/CL Test auch mal unter Windows oder Linux denn auf die Weise lässt sich zumindest ein grundlegendes Problem mit der Hardware dann schon mal ausschließen oder eben auch nicht...