

Zenbook UX391UA

Beitrag von „MacPeet“ vom 23. Januar 2020, 16:02

Ist alles frei zugänglich:

<https://github.com/acidanthera/AppleALC>

und

<https://github.com/acidanthera/Lilu>

Für das Ändern oder Erstellen eines neuen Codec's brauchst Du aber auch keine Programmierkenntnisse, also kein C++.

Hierfür werden nur .plist oder .xml Dateien verändert/entwickelt/erweitert.

Dat ganze ist zu finden im Ordner "AppleALC-master /Resources ".

Xcode brauchst Du natürlich auch fürs kompilieren.

An der Lilu wird gar nix geändert. Ich kompiliere sie halt immer mit und gebe sie mit, da ich nicht sagen kann, ob das aktuelle Release Lilu mit der neuen Source AppleALC noch arbeitet.