

Erledigt

AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „Urgeist“ vom 23. Januar 2020, 17:36

Ich hab gerade mal den OpenGL Viewer Benchmark unter Windows und Linux laufen lassen, im Vollbild. Keine Probleme, das Bild ist perfekt und es gibt kein auch Spulenpfiepen.

Auch sonst läuft die Karte völlig problemlos.

Das Problem ist macOS only.

Ob der macOS Treiber die Karte wohl in einen nicht konformen Zustand schickt?

Ein lowend Puzzel Spiel: Message Quest. Es betrifft aber alle Anwendungen in allen OpenGL Versionen.