

Erledigt

AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „bluebyte“ vom 23. Januar 2020, 17:52

[Urgeist](#) wir haben uns ja schon im Linux-Thread unterhalten. So über die Konfigurationen von XConfig und so.

Ich nehme mal an, das die Karte falsch angesteuert wird. Unter Linux würde man jetzt die Werte für horizontale und vertikale Synchronisation von Hand anpassen. Also das Spulenfiepen und Bildschirmflackern kenne ich noch aus dieser Zeit.

Kann man das nicht unter Mac OS in einer config.plist oder in der info.plist direkt im Kext händisch nachbessern?