

Erledigt

AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „griven“ vom 24. Januar 2020, 11:23

Direkt im Kext kann man das unter macOS nicht machen/erledigen. Das Verhalten kann ich unter macOS in Verbindung mit einer R9-290X aber tatsächlich auch so gar nicht denn anders als beispielsweise bei den VEGA oder Radeon VII Karten passiert hier eigentlich nicht viel was in irgendeiner Weise Einfluss auf die Karte nimmt bzw. nicht viel was wir beeinflussen könnten (Stichwort PowerPlay Tabellen oder ähnliches). Eine andere Geschichte mag aber das Bios sein die Karte hat einen Schalter oben auf dem PCB mit dem man das Bios umschalten kann (Legacy/UEFI) der Schalter sollte für den reibungslosen Betrieb unter macOS auf der UEFI Einstellung stehen (Linke Position) bitte mal checken ob das gegeben ist und falls nicht ändern

