

Erledigt

## AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „Urgeist“ vom 25. Januar 2020, 18:58

Ich hab mal den EFI Schalter umgelegt. Macht aber keinen Unterschied.

Dafür ist mir was neues und anderes aufgefallen. Mein Monitor ist per DP verbunden. Wenn ich zusätzlich zu meinem Monitor den Beamer per HDMI verbinde, gibt es gar kein Bild mehr und die Karte fängt an zu fiepen. MacOS lässt sich dann gar nicht mehr benutzen.

Ob es wohl am Motherboard liegt? Ist ja nur BIOS und kein EFI, außerdem nur PCIe 2.0, die Karte ist PCIe 3.0. Technisch ist es ja abwärtskompatibel in beide Richtungen. Vielleicht harkts hier trotzdem.

Google befördert gar nichts zu Tage, dass andere User einen ähnlichen oder gleichen Bug haben. Auch nicht mit anderen Karten.

Danke [griven](#) und [bluebyte](#)

Von mir aus können wir das Thema hier abschließen. Dann laufen halt manche Spiele und Anwendungen nicht im Vollbild. Dafür ist mir unter Linux aufgefallen, dass selbst native Spiele mit Vulkan weniger performant laufen als unter Windows (mit DirectX). Das wird am Ende unter macOS und OpenGL (und Metal) genauso sein. Dann bleibt Windows eben meine Spieleplattform. Obwohl ich Microsoft mit macOS ja den gar aus machen wollte. -> 

Thema: Ungelöst, aber abgeschlossen. Wird nicht weiter verfolgt.