

Z390 Gaming X OpenCore

Beitrag von „mhaeuser“ vom 26. Januar 2020, 08:30

[Zitat von macdream](#)

Aber leider nur teilweise verstanden, hier wird einfach zu viel Fachwissen vorausgesetzt.

Wenn du dir in dem Beispiel die "Note" anschaust, weißt du, wann die Option einzuschalten ist, ohne, dass auch nur ein einziges Fachwort fällt. Dass man zwei Dokumentationen pflegt, eine mit und eine ohne ordentliche Erklärungen, kann niemand erwarten und das wird auch nicht passieren. Das ist ein Nachschlagwerk und kein Tutorial.

[Zitat von macdream](#)

Ich habe damit überhaupt kein Problem, die Entwickler sind sicher clevere Burschen, allerdings nervt mich ein wenig die Überheblichkeit zwischen den Zeilen "Stell dich nicht so an, lies doch einfach die Doku." Ganz ehrlich, das ist Unsinn!

Die Überheblichkeit, die auch gewisse Metzgerfachverkaufsliebhaber schon mehrfach unterstellt haben, sehe ich leider immer noch nicht. Wenn jemand wissen will, was eine spezielle Option macht, schaut man in die Dokumentation, die dafür geschrieben wurde, dass man nachschaut, was sie tut und wie sie eingestellt wird. Für nahezu jedes nicht selbsterklärende Feld gibt es eine relativ einfache Anleitung (z.B. aus deinem Beispiel "most but Mac and VMware firmwares") oder gar Kombinationsempfehlungen für die ganzen Console-Optionen. Wenn du es dir zum Anspruch machst, alles oder nichts zu verstehen, musst du halt viel Arbeit in Recherche stecken oder es sein lassen. Sich mit "mach es besser so" zufrieden zu geben ist jedenfalls der Clover-Weg, denn da bekommste von dem meisten Spaß hier überhaupt nichts mit.

[Zitat von macdream](#)

[karacho](#)

Diese Angst teile ich überhaupt nicht, **wenn** Apple dem Treiben einen Riegel vorschiebt, dann bleibt OC sicher nicht außen vor.

"Sicher"? Das sieht der Fakt, dass Clover z.B. eine veraltete Kext-Injection-Methode aus Chameleon-Tagen nutzt anders. 😊 Herbst halte ich für zu früh, dass das unterbunden wird, aber sicher innerhalb der nächsten drei Versionen.