

Build Asus Z390-A Prime, 9900K, 5700XT Catalina OpenCore mit Problemen

Beitrag von „Froxkx“ vom 26. Januar 2020, 19:41

So, aktuell sieht es so aus:

BT spinnt für längere Zeit, sobald ich 1x Windows gestartet habe, was ich leider muss, da die OpenCL-Unterstützung für Blender unter OS X nicht existent ist. Möchte ich also meine Projekte rendern, spare ich 2/3 der Zeit unter Windows.

Rest der Arbeit, Final Cut usw. aber unter OS X.

Ich muss den Computer dann wirklich ausmachen, um BT unter OS X wieder hinzukriegen, Neustart reicht nicht.

Die freezes im idle, von denen man ja mittlerweile hier im Forum öfters liest, habe ich durch den Tipp eines Mitglieds hier abgestellt, indem ich Amphetamine laufen lasse.

Und ins BIOS kam ich nach Neuflashen wieder rein, mittlerweile aber wieder nicht mehr. Gleiches Fehlerbild wie vor den Beiträgen #4 und #5 hier beschrieben. Habe am Bootloader nix gemacht, kein Windows neuinstalliert oder sonstwas.

Dennoch: Mit den beschriebenen Umwegen kann ich jetzt ordentlich arbeiten. Falls noch jemand weitere Ideen hat, natürlich gerne, ich lese auch im Forum weiter fleißig mit zum Thema 5700XT usw. (Die für mich unter Windows mit GPU Compute in Blender definitiv eine gute Wahl war)