

Erledigt

Manche Projekte beenden Final Cut Pro 10.2.3 Sofort + Mojave oder Catalina für X99 (Finale Entscheidung - Welche Seed)

Beitrag von „griven“ vom 30. Januar 2020, 10:31

Man muss hier eigentlich gar nicht mehr lange rum diskutieren denn Fakt ist nunmal das eine NVIDIA GTX der Maxwell oder Pascal Generation eben nun mal nur mit HighSierra verwendbar ist alles was danach gekommen ist geht eben einfach aufgrund fehlender Webtreiber seitens NVIDIA nicht (mehr), Punkt um. Aus Gründen der Nachhaltigkeit kann ich den Ansatz von [Jumanji](#) schon nachvollziehen denn es macht ja nun mal wenig Sinn eine Karte auszusortieren die einem ansonsten für die Dinge die man so tut taugt es gibt aber, wie so oft im Leben, ein ABER 😊

Wenn das Ziel ist möglichst gut und komfortabel mit FinalCut zu arbeiten dann ist ein Update auf macOS Catalina inkl. einer unterstützten Grafikkarte (AMD der Polaris, Vega oder Navi Generation) dringend geboten. Apple hat mit macOS Catalina den, in Mojave, begonnen Schwenk auf die Metal API zu ende gebracht so, dass nun unter anderem auch FinalCut auf die API aufsetzt und massiv davon profitiert. Catalina ist in vielerlei Hinsicht mehr als nur etwas aufgebohrte Optik der GUI was sich eben insbesondere auch im Einsatz von FinalCut manifestiert. [Jumanji](#) letztlich musst Du Dich entscheiden was Du möchtest. Wenn es Dein Wunsch ist weiterhin an der GTX festhalten dann ist das zu respektieren allerdings nimm dann bitte aber auch in kauf das Du unter macOS und mit FinalCut eben ggf. mit Problemen zu kämpfen hast die irgendwie nicht sonderlich logisch oder nachvollziehbar sind (hier reicht mitunter schon ein unbedacht eingespieltes Update für den Webtreiber und das gesamte Konstrukt gerät ins Wanken). Sollte der Einsatz von FinalCut für Dich aber essentiell sein dann geht heutzutage eigentlich kaum ein Weg an einer entsprechenden AMD Grafikkarte und an macOS Catalina vorbei.

And now it's your turn 😊