

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „Maddeen“ vom 1. Februar 2020, 21:11

[karacho](#) - dank dir schon mal.

Mir ging es nicht um das "was", sondern ich weiß nicht, ob meine SSDT-EC ein "Rename" ist 😊

Und was ich natürlich auch nicht weiß, ist wie ich das über WhatEverGreen umsetzen sollte.



ROM ist eingetragen.

[Zitat von karacho](#)

Welches smbios nutzt du und wozu brauchst du die iGPU?

Ich nutze das Skylake-typische iMac17,1 - und wenn ich das richtig im Kopf habe, ist die iGPU zwingend für ein funktionierendes AirPlay notwendig, oder?

Ich meine mich jedenfalls zu erinnern, dass ohne iGPU nichts mit AirPlay ist bzw. das es nur im "Daumenkino-Modus" lief.

KextToPatch habe ich jetzt wie folgt unter Kernel/Patch eingetragen. Ist das so korrekt?

▼ Patch	Array	◇ 2 geordnete Elemente
▼ 0	Dictionary	◇ 13 Schlüssel/Wert-Paare
Base	String	◇
Comment	String	◇ Boot graphics glitch 10.13.x (IGPUs)
Count	Zahl	◇ 0
Enabled	Boolean	◇ YES
Find	Daten	◇ 5 Bytes: 01000075 22
Identifier	String	◇ com.apple.iokit.IOGraphicsFamily
Limit	Zahl	◇ 0
Mask	Daten	◇ 0 Bytes:
MaxKernel	String	◇
MinKernel	String	◇ 19.0.0
Replace	Daten	◇ 5 Bytes: 010000EB 22
ReplaceMask	Daten	◇ 0 Bytes:
Skip	Zahl	◇ 0
▼ 1	Dictionary	◇ 13 Schlüssel/Wert-Paare
Base	String	◇
Comment	String	◇ Skylake APIC fix
Count	Zahl	◇ 0
Enabled	Boolean	◇ YES
Find	Daten	◇ 6 Bytes: C1E8100F B6C0
Identifier	String	◇ com.apple.driver.AppleAPIC
Limit	Zahl	◇ 0
Mask	Daten	◇ 0 Bytes:
MaxKernel	String	◇
MinKernel	String	◇ 19.0.0
Replace	Daten	◇ 6 Bytes: BE170000 0090
ReplaceMask	Daten	◇ 0 Bytes:
Skip	Zahl	◇ 0

Kannst du zu den anderen Punkten auch noch was sagen?



Oder sollte ich gar

nicht versuchen, alles aus den Clover-Einstellungen zu kopieren sondern lieber mal auf "Try & Error" wechseln?

Sorry für die vielen Fragen - aber es ist leider für mich nicht so ganz trivial.