

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „Retch“ vom 2. Februar 2020, 19:44

Die Nullen vor der Zahl sind egal, die dahinter sind wichtig. Also $0x800 = 0x0008000$.

Im Grunde genommen stimmt das schon so, aber Achtung, du hast bei NVME und ATAPI jeweils eine 0 am Ende vergessen wenn ich das richtig sehe.

Also so:

Code

1. $0xF103 + 0x80000 + 0x100000 + 0x200000$