

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „SchmockLord“ vom 2. Februar 2020, 22:05

Ich versuch nochmal.

Also: Ja es geht um meinen Laptop. Siehe Signatur. Darauf hatte ich bisher Catalina laufen. Da kann ich aber meine dGPU nvidia 1070 nicht nutzen. Deshalb, hab ich jetzt einfach noch daneben High Sierra installiert. Und es funktioniert alles gut, auch die GPU läuft.

Aber: Es scheint, als ob das Power Management nicht richtig funktioniert. Weil: Wenn ich die GPU einfach nur mitlaufen lasse ohne den Treiber zu installieren, also sie nicht über SSDT-Disable-dGPU.aml deaktiviere, dann geht der Verbrauch immerhin auf 4-5W runter, was immerhin 4-5h gibt. Wenn ich sie komplett deaktiviere auf 1.7-2W, was ca. 6h gibt. Wenn ich die GPU aber unter High Sierra richtig einbinde und die nVidia Webdriver installiere, komm ich nicht unter 12W, was dann nur noch 3h sind.

Und meine Frage ist, ob jemand mal nachschauen kann, ob meine GPU richtig eingebunden wurde bzw. mir sagen kann, was ich tun muss, um natives Power Management zu haben. Sollte ja eigentlich möglich sein, immerhin gab es ja z.B. das MacBookPro11,3 mit nvidia GPU und die Karte wird ja sauber erkannt.

Sieht an sich auch alles ok aus, bin langsam mit meinem Latein am Ende.

Zitat von SchmockLord

Moin Leute,

hab mir jetzt nochmal eine Open Core Config für High Sierra gebastelt, damit ich auch meine Nvidia GPU ausnutzen kann. Bin mir aber nicht sicher, ob das Power Management von meiner nVidia GPU richtig funktioniert.

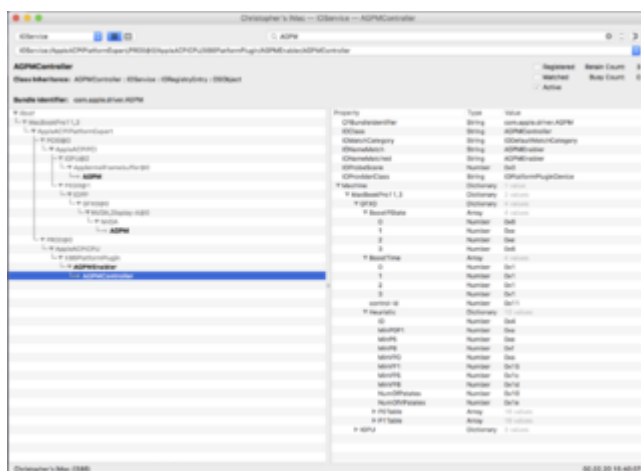
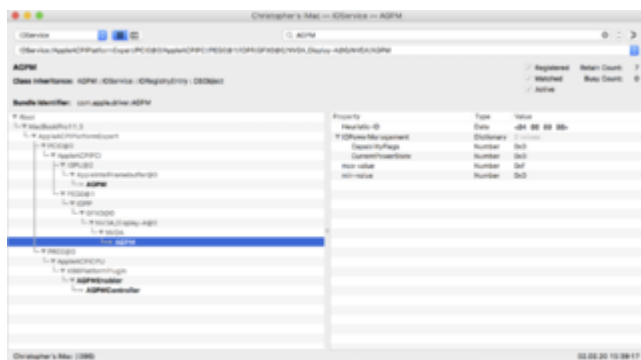
Performance stimmt eigentlich. Konnte dasselbe Video unter Windows in 2:30min

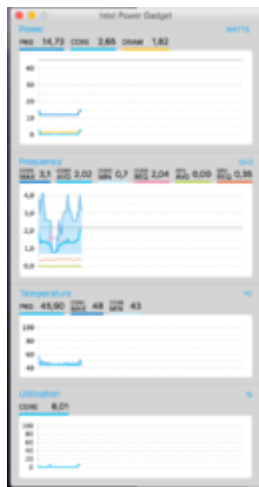
rendern, unter Mac mit der Nvidia GPU nur 2:05. Und im Geekbench 4 Compute hab ich 153.000 unter Cuda.

Sieht soweit alles ganz gut aus, der Verbrauch fällt aber nicht unter 12W Package. Wenn ich die Nvidia GPU deaktiviere komme ich im Idle auf 1.7 bis 2W. Dadurch fällt die Akkulaufzeit von 6h auf 3h.

Könnt ihr mir vielleicht helfen?

Hier mal ein paar Screenshots aus IOREG und meine OpenCore Config.





Alles anzeigen