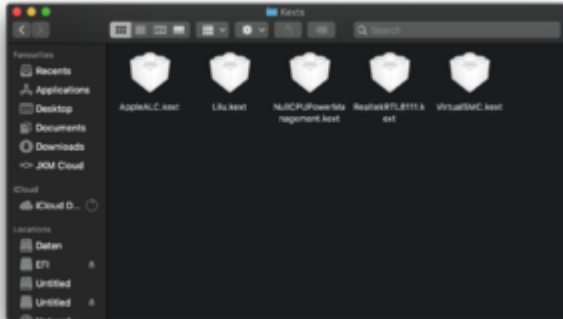


[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. Februar 2020, 20:29

So sieht der Ordner aus, nix was mit Grafik zu tun hat:



Außerdem, selbst wenn da was wäre, es ging mit der exakt gleichen Konfiguration **nicht** mit 10.15.3 final. Nach dem Update geht es. Sonst wurde nichts verändert. Habe die Installation nur, um genau das zu testen.

Geht es denn bei dir wirklich nicht, oder schaust du nur in den Treiber und sagst, es dürfte nicht gehen? Die Properties aus der Plist kann man ja auch direkt in den Code schreiben, dann landen sie in der Binary (womit ich nicht sagen möchte dass man das machen sollte - aber scheinbar wurden die Treiber ja kräftig angefasst, und es wäre wieder ein Punkt mehr, der dafür sprechen würde, dass da sehr viel Spaghetticode am Werk ist).