

MAC auf meinem W10 Desktop als 2. System?

Beitrag von „Jono“ vom 8. Februar 2020, 22:17

Denk ich aber auch. Wenn du nicht gerade mit Videobearbeitung und CAD ums Eck kommt, sollte das doch trotzdem ne ordentliche straffe Kiste werden

Das Thema Nvidia-Treiber hat sich seit macOS Catalina komplett erledigt

Aber zocken unter macOS macht eh wenig Sinn wenn du sowieso noch Windows installiert hast. OpenGL unter Mac hat dem DirectX unter Windows einfach nix entgegenzusetzen