

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „pstr“ vom 15. Februar 2020, 20:47

sofern kein gepatchtes DSDT vorhanden ist benötigt man die USBX SSDT zur Definition der Powerwerte bei Wake/Sleep. Ohne die Datei kannst Du ja mal - einen USB-Stick gemountet - den Rechner in Sleep versetzen, dann bekommst Du sehr wahrscheinlich den "Eject Error" bei Wake. Das wiederum gilt natürlich nicht zwangsläufig für alle Systeme.

Bei OC den XHCIPortLimit auf "no" , somit wird keine System-Kext gepatched für mehr als 15 Ports und dann den USBPorts.kext laden. Der SSDT-UIAC bleibt dann aussen vor.

Das EC device im DSDT ist zu macOS inkompatibel und wird durch ein Dummy-EC ersetzt bzw wenn keines vorhanden ist erstellt. Was karacho schreibt stimmt schon, wird stets benötigt.